

PROGRAMMA DEL CORSO BASE RHINOCEROS 4.0 (30 ore)**MODULO 1 :**

- Introduzione
- Versione di RHINO
- La scala del disegno
- La precisione del disegno (griglia e snap)
- L'uso di RHINO
- Uso della tastiera
- Uso dei menu
- Uso delle barre degli strumenti
- Le coordinate
- Coordinate di un punto
- Coordinate relative cartesiane
- Coordinate relative polari
- Coordinate globali e utente (UCS)
- Cenni sulla convenzione della mano destra

MODULO 2 :

- Strumenti del disegno
- Proprietà degli oggetti
- Punto
- Curva
- Polilinea
- Arco
- Cerchio
- Spline
- Esercitazioni

MODULO 3 :

- La visualizzazione
- Viste di RHINO
- Spostamento
- Zoom
- Modalità di visualizzazione
- Esercitazioni

MODULO 4 :

- Modifica del disegno
- Concetti di modifica del disegno
- Osnap, ortho e snap
- La selezione degli oggetti
- Cancella e annulla operazione
- Copia e sposta

- Copia e sposta tra due disegni
- Cambia
- Modalità di selezione
- Taglia
- Estendi
- Allunga
- Serie
- Ruota
- Raccordo e cima
- Mirror
- Esercitazioni

MODULO 5 :

- I testi e le quote
- Testo in rihino
- Testo 3d
- Modifica del testo
- Modifica dello stile di testo
- Quote
- Gestione del disegno
- Livelli
- Proprietà degli oggetti
- Esercitazioni

MODULO 6 :

- Blocchi e blocco disegno
- Combinazione di oggetti in un blocco (creazione di un blocco)
- Salvare un blocco come file
- Inserire un blocco in un disegno
- Gestire i blocchi
- Comando ESPLODI
- Esercitazioni

MODULO 7 :

- Stampe e opzioni
- Spazio modello e spazio carta
- La scala
- Opzioni globali di RHINO
- Esercitazioni

MODULO 8 :

- Costruzione di superfici
- Superfici con punti
- Superfici da curve piane e curve di bordo
- Estrusione di curve
- Sweep

- Rivoluzione
- Loft
- Patch
- Editing di superfici
- Esercitazioni

MODULO 9 :

- Costruzione di Solidi
- Box, cilindro, sfera
- Oggetti di testo
- Altre primitive 3d
- Operazioni Booleane su solidi
- Chiudi e racchiudi
- Gabbia
- Sfera
- Modifica dei solidi
- Esercitazioni

MODULO 10 :

- Rendering
- Introduzione al rendering
- Luci e materiali
- Mappatura texture
- Elaborazione di un rendering
- Proprietà dei rendering
- Plug-in per rendering
- Layout
- Creare un layout
- Viste di dettaglio
- Passaggio da layout a spazio modello
- Scala nei layout
- Plug-in per RHINO.

ORARI E FREQUENZE SEDE VERONA	
GIORNI	ORARI
LUNEDI	09.00 - 12.00
MARTEDI	20.00 -23.00

I corsi sono a frequenza obbligatoria con lezioni pratiche a ciclo settimanale.

L'allievo inizia il corso in qualsiasi periodo dell'anno al raggiungimento del numero minimo per l'inizio del corso.

La classe è composta da massimo 6 allievi.

Su richiesta si fanno corsi individuali e personalizzati.